

Idrættens Hus - Brøndby, den 31. januar 2010.



TU informerer

Foreløbige propositioner for SuperSeks 2010

§ 1 SuperSeks er en turnering for 6 personers hold

Et hold kan bestå af fra 6 til 8 personer

Starter et hold op med 6 eller 7 personer, kan der efterfølgende suppleres op til 8 personer. Der kan ikke eftersuppleres spillere efter 6. spillerunde.

Der kan ikke suppleres med spillere, der har spillet på et andet hold i turneringen.

§ 2 Spillerne sætter selv holdet, der meddeles TU inden turneringsstart, eller straks ved supplerings.

Et hold kan bestå af spillere fra flere klubber.

§ 3 Spillerne navngiver selv holdet (Er der tilmeldt flere hold med samme navn, får det først tilmeldte hold retten til navnet.)

§ 4 Der kræves licens for at deltage i turneringen (ikke nødvendigvis dansk licens)

§ 5 Turneringen afvikles fra april til november med et indledende puljespil, hvor alle hold møder hinanden to gange, henholdsvis ude og hjemme.

§ 6 En pulje består af 5/6 hold. Puljerne inddeles i videst muligt omfang geografisk. Når de tilmeldte hold er fordelt geografisk, sker puljeinddelingen ved lodtrækning foretaget af TU. Der er ingen seedning i turneringen.

Rene klubhold fordeles så vidt muligt i forskellige puljer.

§ 7 De enkelte hold meddeler deres hjemmebane til TU (ikke nødvendigvis et klubanlæg) Såfremt der ikke er lysanlæg på spillestedet, er spillestart for puljekampene kl. 18.00

Såfremt der er lysanlæg på spillestedet er spillestart for puljekampene kl. 18.00, 18.30 eller 19.00

Hjemmebanen skal være beliggende i Danmark.

§ 8 De enkelte puljevindere går videre til et slutspil
Puljevinderne spiller KO-runder ned til 4 hold, der spiller finalerunde alle mod alle i november.

§ 9 Forud for puljespillet udsender TU en spilleplan til alle deltagende hold.
Der spilles puljespil i de af TU fastsatte spilleuger.

Puljekampene kan spilles på mandage, tirsdage, onsdage eller torsdage i de fastsatte spilleuger. Det er hjemmeholdet, der fastsætter spilledagen.

§ 10 En holdkamp består af to runder, hvor de to holds triple 1 møder hinanden og de to holds triple 2 møder hinanden i første runde.

I anden runde møder de to holds triple 1 modstandernes triple 2.

De spillere, der spiller triple 1 i første runde spiller ligeledes triple 1 i anden runde og de spillere der spiller triple 2 i første runde spiller ligeledes triple 2 i anden runde.

En holdkamp består således af 4 enkeltkampe

§ 11 Der skal opgives 6 eller 7 navne på holdsedlen pr. holdkamp og alle 7 spillere må benyttes i kampen. Det er altså muligt at udskifte 1 spiller mellem første og anden runde.

Alle de deltagende spilleres navne og licensnumre skal fremgå af holdsedlen. Før to hold mødes, skal holdlederne fra hvert hold udfylde holdsedlerne for minimum første runde. Holdopstillingen for anden runde skal foreligge inden denne påbegyndes.

Efter hver holdkamp udfyldes kampsedlen, hvoraf fremgår resultater og pointfordeling. Denne er kun gyldig med underskrift af begge holds holdledere.

Holdsedler samt resultatsedler sendes af hjemmebaneholdet straks til DPF umiddelbart efter, at holdkampen er færdigspillet.

§ 12 Der spilles efter de internationale spilleregler inklusiv de danske tillægsregler.

§ 13 Udeblivelse: Et hold, der udebliver fra en holdkamp uden afbud udelukkes fra resten af turneringen. Eventuelt opnåede point fratages holdet (holdets kampe bliver nulstillet).

Et hold, der udebliver fra én holdkamp med afbud taber kampen 0-4, enkeltkampene med 0:13.

Et hold, der udebliver fra to holdkampe med afbud udelukkes fra resten af turneringen. Eventuelt opnåede point fratages holdet (holdets kampe bliver nulstillet).

§ 14 Unødig/unaturlig vedvarende støj eller anden gene må ikke finde sted ved og/eller på banerne

§ 15 Såfremt et hold ikke er i stand til at stille med 6 spillere, spilles enkeltkampene med de til rådighed værende kugler. Spilles en triple med 2 spillere har de fortsat alene to kugler hver. Spilles en triple med én spiller, har spilleren alene rådighed over to kugler. Vælger holdet ikke at spille en enkeltkamp, tabes denne 0:13

§ 16 En vunden holdkamp giver 2 points til det vindende hold, en uafgjort kamp giver hvert hold 1 point.

§ 17 Vinder af puljen er det hold, der har opnået flest point i puljespillet. Har to eller flere hold opnået lige mange point, afgøres rækkefølgen først af antallet afvundne enkeltkampe, herefter af indbyrdes kampe (Først point, derefter antal vundne enkeltkampe og endelig samlet indbyrdes score i enkeltkampene). Er stillingen stadig lige, spiller de to bedst placerede hold en ny holdkamp om at vinde puljen. Vinderen af denne kamp er det hold, der vinder flest enkeltkampe. Er dette lige, er vinderen den, der har den bedste samlede score i enkeltkampe. Er dette også lige, afgøres kampen ved indlæg til gris på 8 meter efter reglerne i § 20.

§ 18. I KO-runderne trækker TU lod om, hvem der har hjemmebane
Hvis en kamp i KO-runderne ender uafgjort 2:2 er vinderen herefter det hold, der har den højeste pointscore, når resultatet fra de fire enkeltkampe i holdkampen tælles sammen. Er pointscoren ens, findes vinderen af kampen herefter ved indlæg til gris på 8 meter efter reglerne i § 20.

§ 19. I finalerunden møder alle vindere af KO-runderne hinanden. TU trækker lod om spillerækkefølgen. Vinder af finalen er det hold, der har opnået flest point i finalerunden. Har to eller flere hold opnået lige mange point, afgøres rækkefølgen først af antallet af vundne enkeltkampe, herefter af indbyrdes kampe (Først point, derefter antal vundne enkeltkampe og endelig samlet indbyrdes score i enkeltkampene). Er stillingen stadig lige, afgøres kampen ved indlæg til gris på 8 meter efter reglerne i § 20.

§ 20. Skal en kamp jf. §§ 17, 18 eller 19 afgøres ved indlæg til gris på 8 meter, sker det som følger:
Tre spillere fra hvert hold lægger på skift en kugle, og det hold, hvis tre kuglers sammenlagte afstand fra grisen er kortest, har vundet.

Før der kastes, udpeger hvert hold en person, som skal måle. I finalerunden måles der af en af spilleledelsen udpeget person.

Der trækkes lod om, hvilket hold, der skal starte. For hver kugle der kastes, måles afstanden til grisen, herefter fjernes kuglen og kuglenedslag jævnes, før næste kugle kastes.

Hvis kuglernes sammenlagte afstand fra grisen herefter er ens for begge hold, fortsættes med nye runder med en ny spiller fra hvert hold, indtil en afgørelse er fundet.

§ 21. Der betales et gebyr for hvert hold, der deltager i turneringen. Et hold er tilmeldt, når DPF har modtaget tilmeldingsblanket og gebyret er indbetalt.

§ 22 Økonomi

- Puljevinderne får deres indskud tilbage

- Det hold, der vinder Super Seks 2010 vinder 18,75 % af det samlede indskud, trøjer, vandrepokal og erindringspokal.

- Nr. 2 vinder 6,25 % af det samlede indskud .

§ 23 Alle hold, der deltager i finalerunden stiller op i ens trøjer

§ 24 TU er spilleledelse og alt uforudset afgøres af TU. TU tager stilling til eventuelle force majeure situationer. Afgørelser i sager om brug af ulovlige spillere træffes endeligt af TU efter indhente udtalelser fra de involverede hold. Behandlede sager kan ankes (se Klubmappens afsnit 09-02)

Refusion af brotakst

Et hold, der deltager i en runde af SuperSeks på den anden side af Storebælt, er berettiget til at modtage refusion svarende til brotaksten for to biler pr. spillerunde. For at være berettiget til refusion skal der fremsendes originale bilag til DPF inden 1. december 2010.

Venlig hilsen - Turneringsudvalget